

Le Tarot des Mille et un Contes.
Francis Debyser et Christian Estrade - Editions de l'Ecole.

Dans sa version originale, ce tarot était conçu pour inventer des contes merveilleux dont il reprenait la structure spécifique. Il est possible, toutefois, selon la règle du jeu choisie, d'élaborer différents types de récits.

Signification des cartes :

Le Tarot des Mille et un Contes comprend 80 cartes présentant chacune un sujet différent. Ces cartes se répartissent en dix séries de huit figures ; chaque série est marquée d'un symbole (1, 2 ou 3 lunes de couleur).

- * **1 lune rouge** = les **héros** (*enfants, princes, travailleurs, soldats, marins...*)
- * **1 lune verte** = les **désirs** ou les manques. *Ce que le héros va aller chercher ou conquérir, ce pourquoi il va partir à l'aventure...*
- * **2 lunes vertes** = les **conseillers** ou les informateurs.
- * **1 lune noire** = les **obstacles**.
- * **2 lunes rouges** = les **alliés** (*vagabond, prince, animal, fée, vieillard...*).
- * **3 lunes vertes** = les **sites**.
- * **2 lunes noires** = les **ennemis** (*rival, adversaire...*).
- * **3 lunes noires** = les **défaites** ; *le héros est, dans un premier temps vaincu par son ennemi...*
- * **3 lunes rouges** = les **victoires** et les délivrances (*le héros s'échappe ou est sauvé par un allié, affronte victorieusement son adversaire et emporte l'objet de son désir*).
- * **1 lune dorée** = les **bonheurs** et les **trionphes** (*la fin heureuse...*).

LE TAROT DES CONTES

Version alternative...

Le jeu contient 64 cartes : 8 séries de 8 figures

Signification des "lunes" :

LES LUNES ROUGES		LES LUNES VERTES	
une lune : les héros	deux lunes : les amis	une lune : les indices	deux lunes : les lieux
le garçon	le lutin	la lettre	la mer
la dame	le perroquet	la potion magique	la forêt
la petite fille	la fée	un livre	la montagne
le chien	l'étoile filante	un parchemin	le château
le robot	le génie	une boîte	une grotte
le magicien	l'arbre parlant	une carte au trésor	une planète
le pirate	le cheval	le téléphone	une ville
le géant	un personnage mystérieux	la montre animée	l'école
LES LUNES NOIRES		LES LUNES DORÉES	
une lune : les obstacles	deux lunes : les ennemis	une lune : la réussite	deux lunes : fin heureuse
un méchant chat	les pirates	un trésor	le printemps
un piège	la sorcière	un mariage	un couronnement
pluie/orage	l'ogre	la victoire	une fête
la mort	le roi/la reine	l'amour	un voyage
une épreuve	un dragon	un repas	un ciel étoilé
un précipice	un extraterrestre	un bateau	un coucher de soleil
un combat	un méchant	un feu d'artifice	un bébé
une blessure	le monstre	l'amitié	une annonce radio

Liens utiles :

- > <http://eppee.ouvaton.org/spip.php?article513>
- > http://mapage.noos.fr/jc.rolland/doc_eppee/Tarot_des_contes2.pdf
- > Jeu "Il était une fois" : http://jeuxstrategie.free.fr/Il_etait_complet.php